Préparation d’une programmation AJAX

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Formulez-le en français  (dossier fonctionnel) | Donnez des détails techniques  (format, protocole, paramètres, champs, balises, id, etc.) |
| ÉVÉNEMENT  Quelle est l’événement qui déclenche l’Ajax ? | Au chargement de la page le script est déclenché. | Sur le onload de la page. |
| REQUÊTE  Quelle est la question posée au serveur ?  Quelle information envoyez-vous au serveur en posant la question ? | Demande le nom de l'événement avec son id et bien sur la date. Il envoie pour ca l’id du jeu sélectionné. | * [http://149.56.13.19/eSportHQ/jeu.php?jeu=l’*id*](http://149.56.13.19/eSportHQ/jeu.php?jeu=l%E2%80%99id)*dujeu* * En GET * select nomEvenement, idEvenement, dateEvenement where idJeu = (1,2,3,...) |
| RÉPONSE  Quelle information le serveur vous répond-t-il ? | Il renvoie le nom, l’id et la date de l’événement du jeu. | * Format JSON * {   ”nomEvenement”: “*nomdelevenement*”,  “idEvenement”: “*iddelevenement*”,  “dateEvenement”: *dateevenement*  } |
| AFFICHAGE  Quelle rétroaction donnez-vous à l’utilisateur | L’affichage s’actualise manuellement afin d’être juste à la seconde prêt sans demander de recharge de la page. | * QUOI: Un compteur qui se mettra à jour à chaques secondes en format jours/heures/secondes et qui nommera l’évenement. * OU: Dans le bas de la page du jeu sélectionné dans une section nommé compte-a-rebours-evenement contenant un h3 du nom de nomEvenement et une div du nom de compteur qui contient chaque métrique du compteur dans une balise différente |